

पाठ १ : स्क्र्याच र कथाहरु

विद्यार्थी गाइड

स्क्र्याच(Scratch) मा स्वागत छ!
यहाँ तिमी खेल्न सक्छौ, आफूले
कल्पना गरेका, आफ्नो मनमा
लागेका कुरा बनाउन सक्छौ।



यस पाठमा हामी एउटा कथा
सुन्छौं, स्क्र्याच चलाएर हेर्छौं,
र चित्रसँग खेल्छौं।

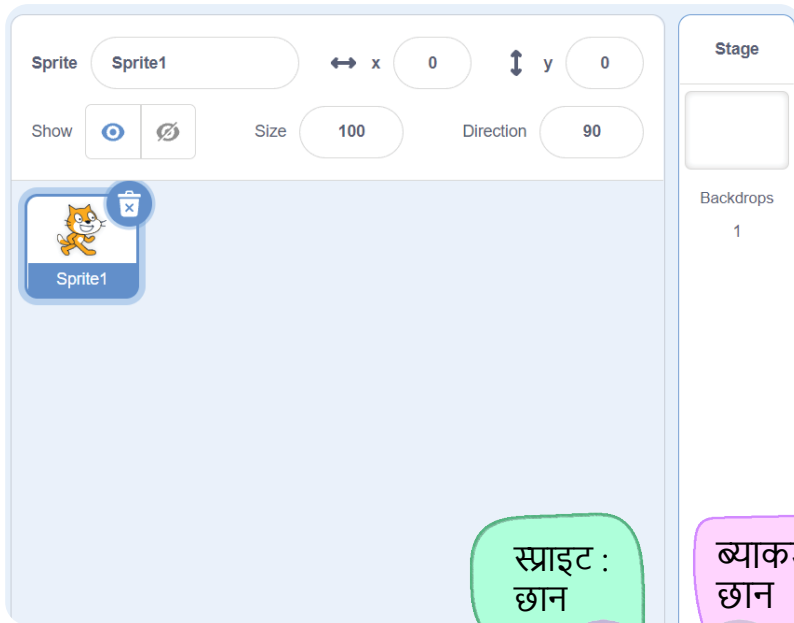


स्क्र्याच चलाएर हेरौं

स्क्र्याच खोलौं




यस पाठमा हामी स्क्र्याचका दुई विशेषताहरू: स्प्राइट(Sprite) र ब्याकड्रप(Backdrop) प्रयोग गर्नेछौं। चित्रमा दिएका आइकन (icon) मा क्लिक गरौं।



स्प्राइट :

स्क्र्याच प्रयोग गरी चलाउन, नियन्त्रण गर्न सकिने मानिस, जनावर तथा वस्तुका चित्र

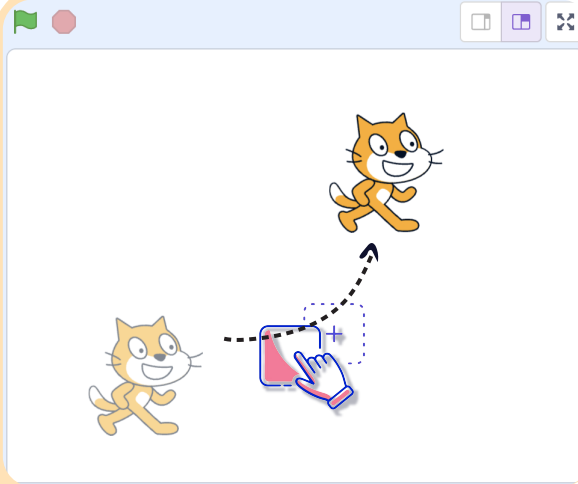
ब्याकड्रप:

कुनै दृश्य वा स्थानको चित्र जसले स्प्राइटका लागी पृष्ठभूमिको काम गर्छ

कथाको एउटा दृश्य सिर्जना गरौं

कथाको कुनै एक दृश्य सिर्जना गर्न आवश्यक स्पाइट र ब्याकड्रप छान।

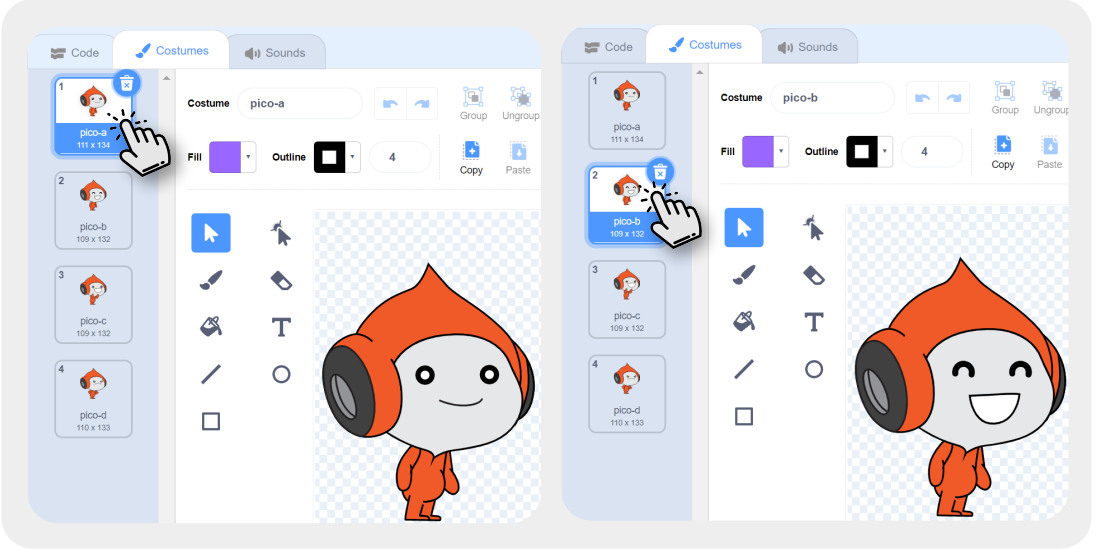
- 1 स्टेज(Stage)मा स्पाइटलाई यताउता सार्न त्यसलाई माउस(Mouse) प्रयोग गरेर तान।



- 2 स्पाइटलाई ठूलो-सानो बनाउन, देखाउन वा लुकाउन, अथवा स्पाइटलाई घुमाउन तल भएका अङ्क र आइकन बदलेर हेर।



- 3 केही स्पाइटको कस्ट्युम(Costume) खण्ड मुनि एक भन्दा बढी चित्र हुन्छन्। दृश्यको लागि सबभन्दा उपयुक्त देखिने चित्र छान।



आफ्ना दृश्यहरुको सिर्जना गरिसक्यौ?

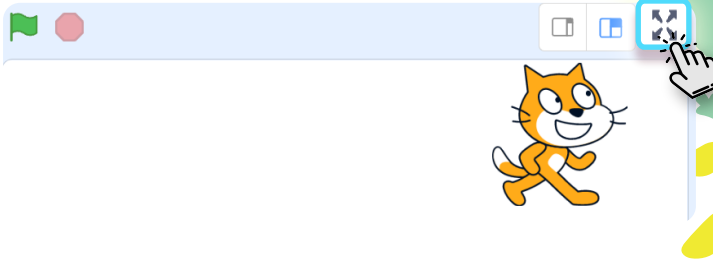
साथीहरुलाई आफ्ना दृश्य देखाउ र उनीहरुका सिर्जना हेर।



हामी स्क्र्याचमा अरु धेरै कुरा गर्न सक्छौं। हामी आगामी पाठहरूमा तिनीहरूका बारेमा सिक्नेछौं।

आफ्ना दृश्यका तस्वीर खिचौँ

१ आफूले सिर्जना गरेका दृश्यका तस्वीर खिच पहिले स्टेजलाई ठूलो बनाऔँ।



२ एक एक गर्दै स्क्रीन-शोट्स (Screenshots) सेभ (save) गरौँ।



केही नयाँ शब्द



स्प्राइट: कुनै व्यक्ति, जनावर वा वस्तुको चित्र जसलाई ब्लकहरुको प्रयोग गरेर चलाउन सकिन्छ

ब्याकड्रप : कुनै दृश्य अथवा ठाउँको चित्र जसले स्प्राइटहरुका लागी पृष्ठभूमिको काम गर्छ।

गर्नका लागी थप रमाइला कुरा



- 1 तिमीले मनपराएको कुनै कथालाई सम्झ र त्यसबाट दृश्यहरू बनाऊ। 🌈
- 2 धेरै ब्याकड्रप्स थप, तिमीले सुनेको कथाबाट एक भन्दा धेरै दृश्यहरू बनाऊ, र आफ्ना साथीहरूका लागि कथा सुनाऊ।

आजको पाठलाई फर्केर हेरौँ



- 1 आजको पाठमा के कुरा रमाइलो लग्यो?
- 2 आज सिकेको केही यस्ता कुरा भन जुन तिमीलाई यस पाठ अघि थाहा थिएन।
- 3 तिमीलाई कस्ता नयाँ प्रश्न मनमा आएका छन्?

साथीहरूलाई आफ्ना दृश्य देखाउ र उनीहरूका सिर्जना हेर।

