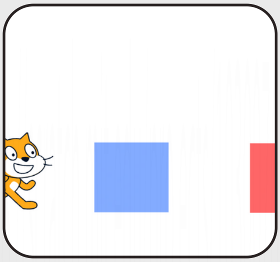
# पाठ ९:
# सरल गेमहरु बनाऔँ

# डिबग(debug) गरेर शुरू गरौँ!

आजको पाठ सुरु गर्नु अघि केही बगहरू पत्ता लगाएर ठीक गरौं।



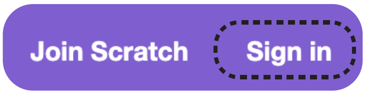
रंगीन चकटीहरु

सानु र कुकुर

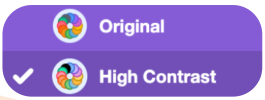
# पाठका लागी तयारी गरौँ

## आफ्नो स्क्रयाच(**Scratch**) अकाउन्टमा प्रवेश गर।

1. स्क्रयाच अकाउन्टमा प्रवेश गर




2. अधिक स्पष्टता(high contrast) भएका ब्लकको प्रयोग गर।

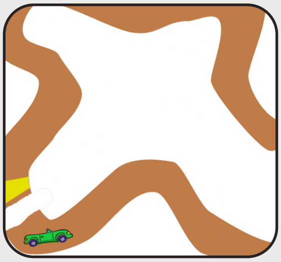



3. अरु प्रोजेक्टहरूबाट सामग्री लिन ब्याकप्याकको प्रयोग गर।

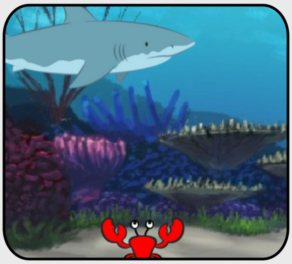
Click to view

# केही उदाहरणहरूसँग खेलौँ

यी प्रोजेक्टहरू सँग खेल र तिनीहरू कसरी काम गर्छन् बुझ्न खोज।

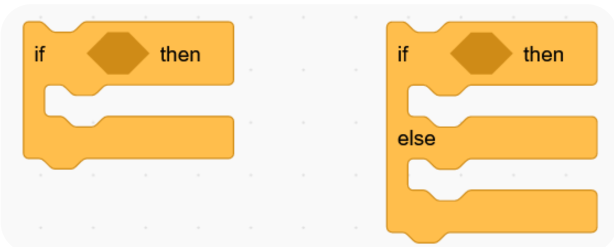


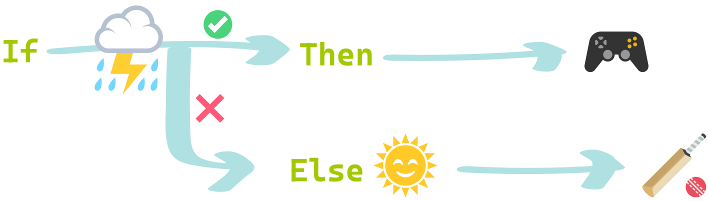
गाडी चलाउने गेम



शार्कलाई समात्ने गेम

- यस पाठमा हामी दुई नयाँ ब्लकहरू प्रयोग गर्दैछौं:
  1. इफ-देन(If then)
  2. इफ-देन-एल्स (If then else)



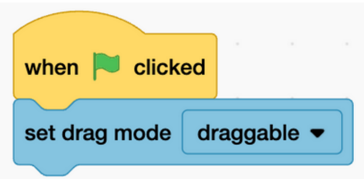
# केही सरल गेम बनाऔँ

यी मध्ये कुनै एक विषयमा एउटा सरल गेम बनाऊ

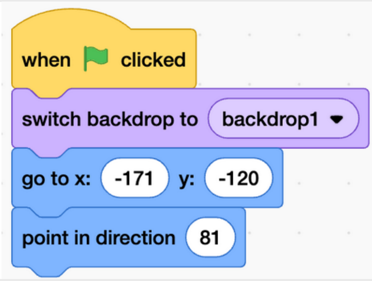
- A एउटा स्प्राइटले अर्कोबाट भाग्नुपर्ने
- B फुटबल, बास्केटबल जस्ता कुनै पनि खेलमा आधारित गेम
- C बाटो पत्ता लगाउनु पर्ने

## तिम्रा स्प्राइटहरुसँग यी ब्लकहरू प्रयोग गरेर हेर।

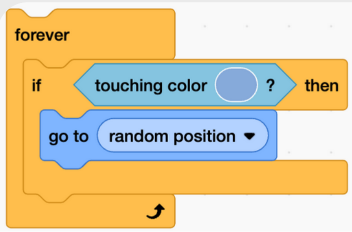
### माउसले स्प्राइटलाई सार्न सक्ने बनाउन



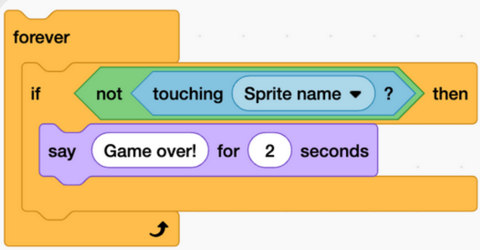

### गेमलाई शुरुवाती अवस्थामा



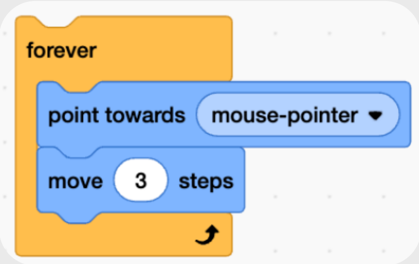

### यदि स्प्राइट केहि छुन्छ भने



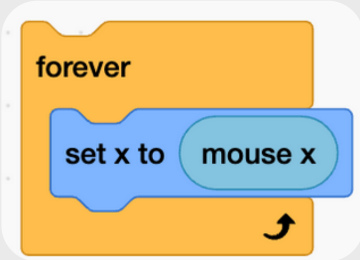

### यदि स्प्राइट केहीलाई छुँदैन भने



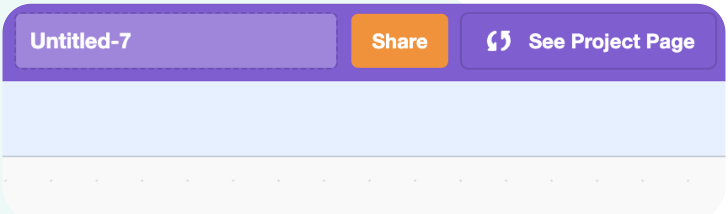
स्प्राइटलाई माउसलाई पछ्याउने बनाउन




माउसलाई दाहिने-देब्रे मात्र  पछ्याउने बनाउन

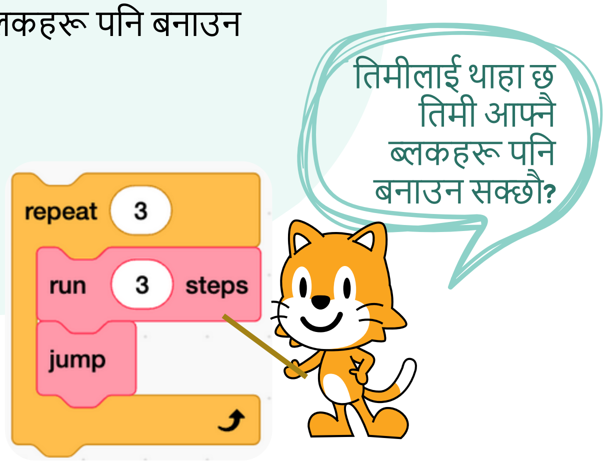



- आफ्नो प्रोजेक्ट साझा गर। साथीहरुका प्रोजेक्ट चलाएर हेर र कमेन्ट गर!

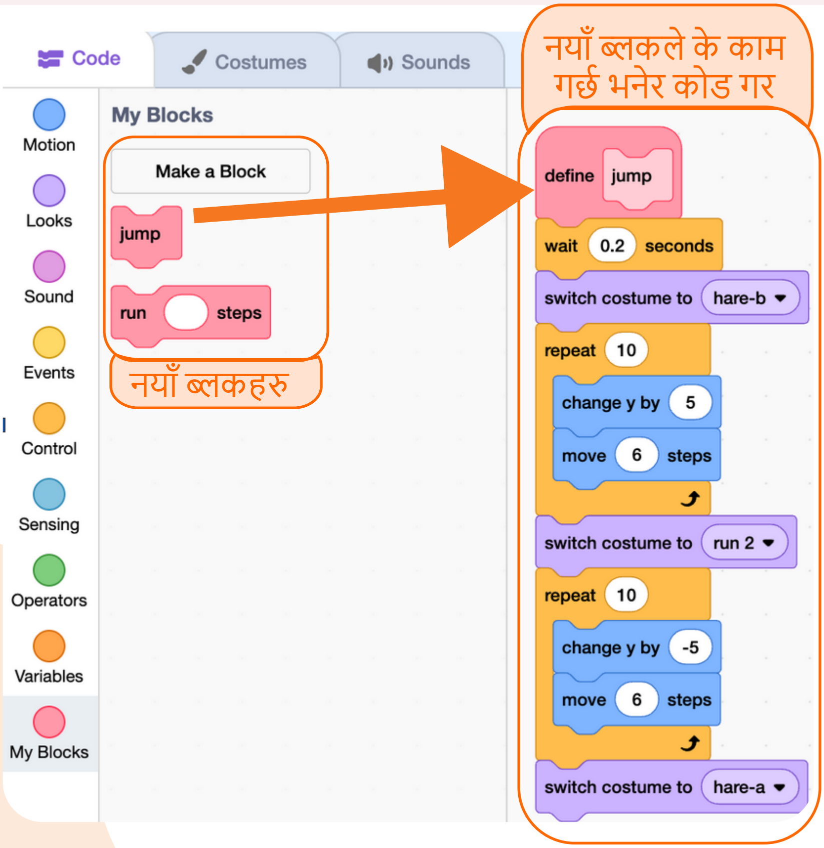



# गर्नका लागी थप रमाइला कुरा

- तिमीलाई थाहा छ तिमी आफ्नै ब्लकहरू पनि बनाउन



यी ब्लकहरूसँग खेल्न यो प्रोजेक्ट चलाएर हेर




# आजको पाठलाई फर्केर हेरौँ

- गेम बनाउनु कथा वा एनिमेशन बनाउन भन्दा कसरी फरक रहेछ?
- अब तिमी कस्ता प्रकारका गेम बनाउन चाहन्छौ?