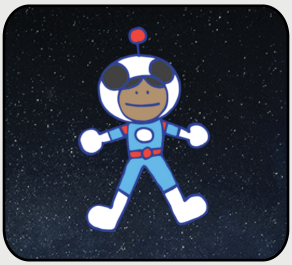
पाठ ८:
दर्शकलाई कथामा सहभागी

हामीले आज बनाउने कथामा दर्शकले कथालाई अगाडि बढाउनका लागि केही क्रियाकलापहरू गर्नुपर्छ।

डिबग(debug) गरेर शुरू गरौँ!

आजको पाठ सुरु गर्नु अघि, केही प्रोजेक्टहरू डिबग गरौँ।

बिरालो गुफामा जान्छ

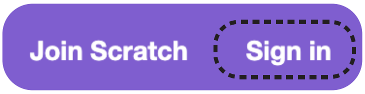


अन्तरिक्षमा किरण

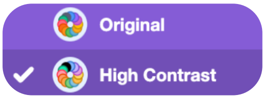
पाठका लागी तयारी गरौँ

आफ्नो स्क्र्याच(**Scratch**) अकाउन्टमा प्रवेश गर।

1. स्क्र्याच अकाउन्टमा प्रवेश गर



2. अधिक स्पष्टता(high contrast) भएका ब्लकको प्रयोग गर।



3. अरु प्रोजेक्टहरूबाट सामग्री लिन ब्याकप्याकको प्रयोग गर।

केही उदाहरणहरूसँग खेलौँ

यी प्रोजेक्टहरू सँग खेल र तिनीहरू कसरी काम गर्छन् बुझ्न खोज।

गिगालाई स्याउ चाहिन्छ

सानु खेल्न जान्छिन्

दर्शकले चलाउने कथा बनाऔँ

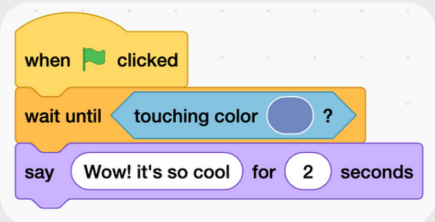
तिमीले काम गर्न चाहेको कथाका बारेमा सोच। तिमी आफ्नो अघिल्लो प्रोजेक्टबाट पनि कथामा काम गर्न सक्छौ।

कथामा दर्शकलाई पनि सहभागी गराउने कुरा याद राख। दर्शकले गर्नसक्ने काम समावेश गर, जस्तै:

- माउस प्रयोग गरेर स्प्राइट सार्ने
- किबोर्डका बटनहरू थिचेर स्प्राइटलाई चलाउने

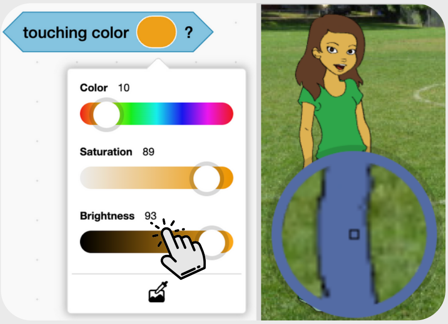
तिम्रा स्प्राइटहरुसँग यी ब्लकहरू प्रयोग

कुनै घटना नभएसम्म पर्ख

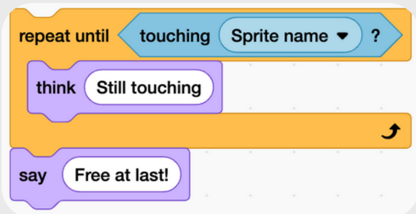


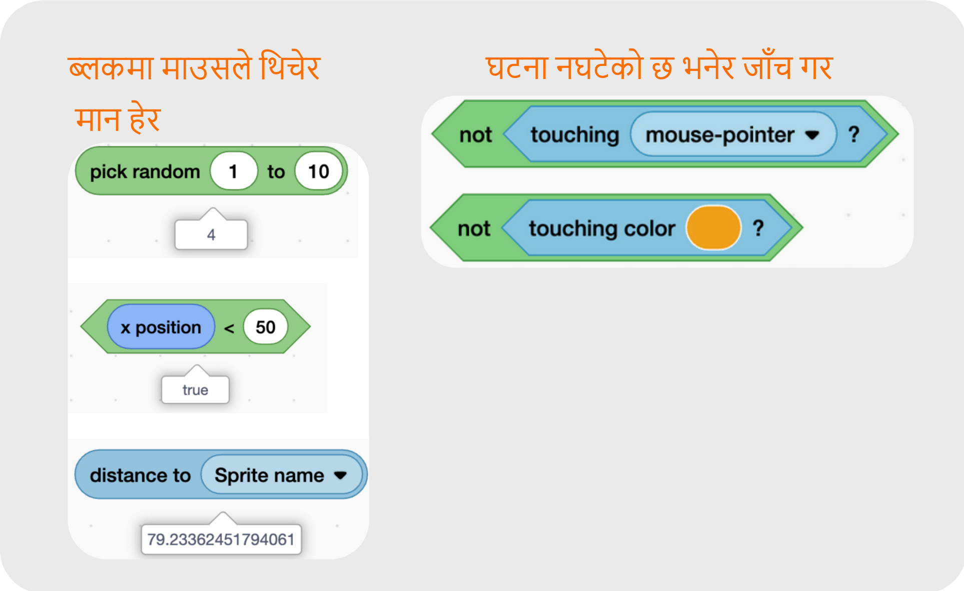
मान तुलना गर

स्टेजमा भएका रंग छानt

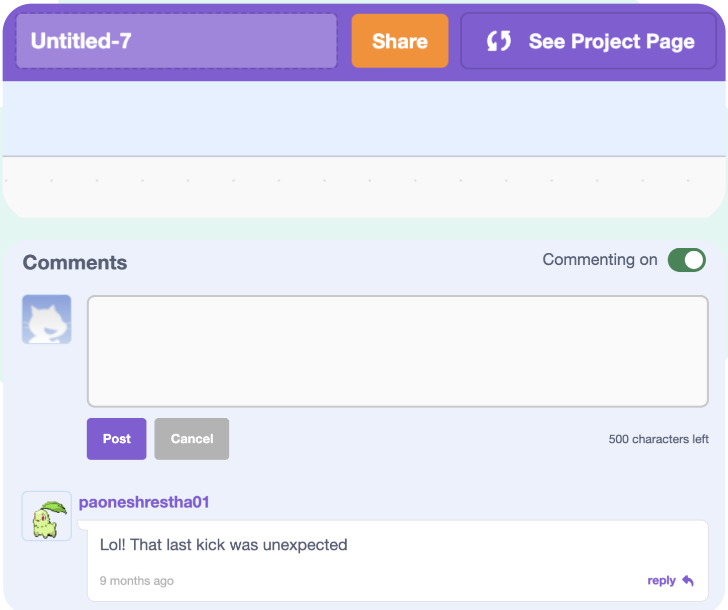


कुनै घटना नभएसम्म दोहोर्याउ





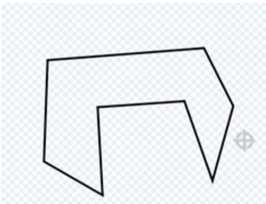
आफ्नो प्रोजेक्ट साझा गर। साथीहरुका प्रोजेक्ट चलाएर हेर र कमेन्ट गर!

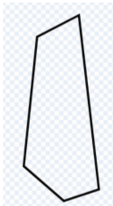


गर्नका लागी थप रमाइला कुरा

तिमीले आफ्ना स्प्राइटहरू आफैँ कोर्ने प्रयास गर्न सक्छौ। प्रत्येक भाग जस्तै कपाल, हात, टाउको आदि एक-एक गरी कोर।

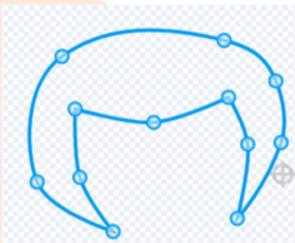
1 रेखा औजार प्रयोग गरेर सामान्य आकार कोर।



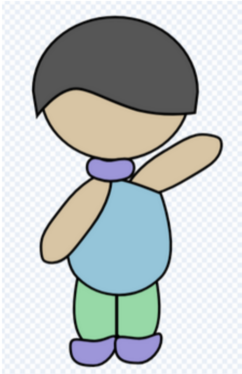


2 रेखा औजार प्रयोग गरेर सामान्य आकार कोर।

3 रेखा औजार प्रयोग गरेर सामान्य आकार देउ।



3 सबै भागहरूलाई सँगै राखेर स्प्राइट बनाऊ



आजको पाठलाई फर्केर हेरौँ

- तिमीलाई यो पाठमा के रमाइलो लाग्यो? किन?
- दर्शकलाई सहभागी गराउने कथा बनाउँदा कस्तो लाग्यो?