पाठ ७:
पात्रहरूलाई प्रसारण गराऔँ

डिबग(**debug**) गरेर शुरू गरौँ!

सधैं झैं, हामी डिबग गरेर सुरु गर्नेछौं।

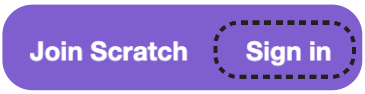
पोको हिँड्न खोज्छ

गाडी उल्टो हुन्छ

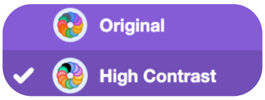
पाठका लागी तयारी गरौंt

आफ्नो स्क्र्याच(**Scratch**) अकाउन्टमा प्रवेश गर।

1. स्क्र्याच अकाउन्टमा प्रवेश गर

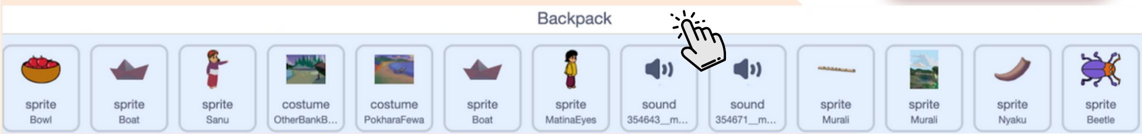


2. अधिक स्पष्टता(high contrast) भएका ब्लकको प्रयोग गर।



3. अरु प्रोजेक्टहरूबाट सामग्री लिन ब्याकप्याकको प्रयोग गर।

Click to view



केही उदाहरणहरूसँग खेलौँ

यी प्रोजेक्टहरू सँग खेल र तिनीहरू कसरी काम गर्छन् बुझ्न खोज।

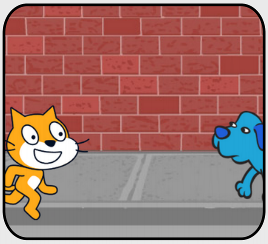
सानु र ढुंगा

बाच्छो र स्याउ

Broadcast लाई नेपालीमा प्रसारण भनिन्छ। प्रसारण गर्नु भनेको सबैलाई एकैचोटी सन्देश पठाउनु हो। प्रोजेक्टमा भएका सबै स्प्राइट तथा

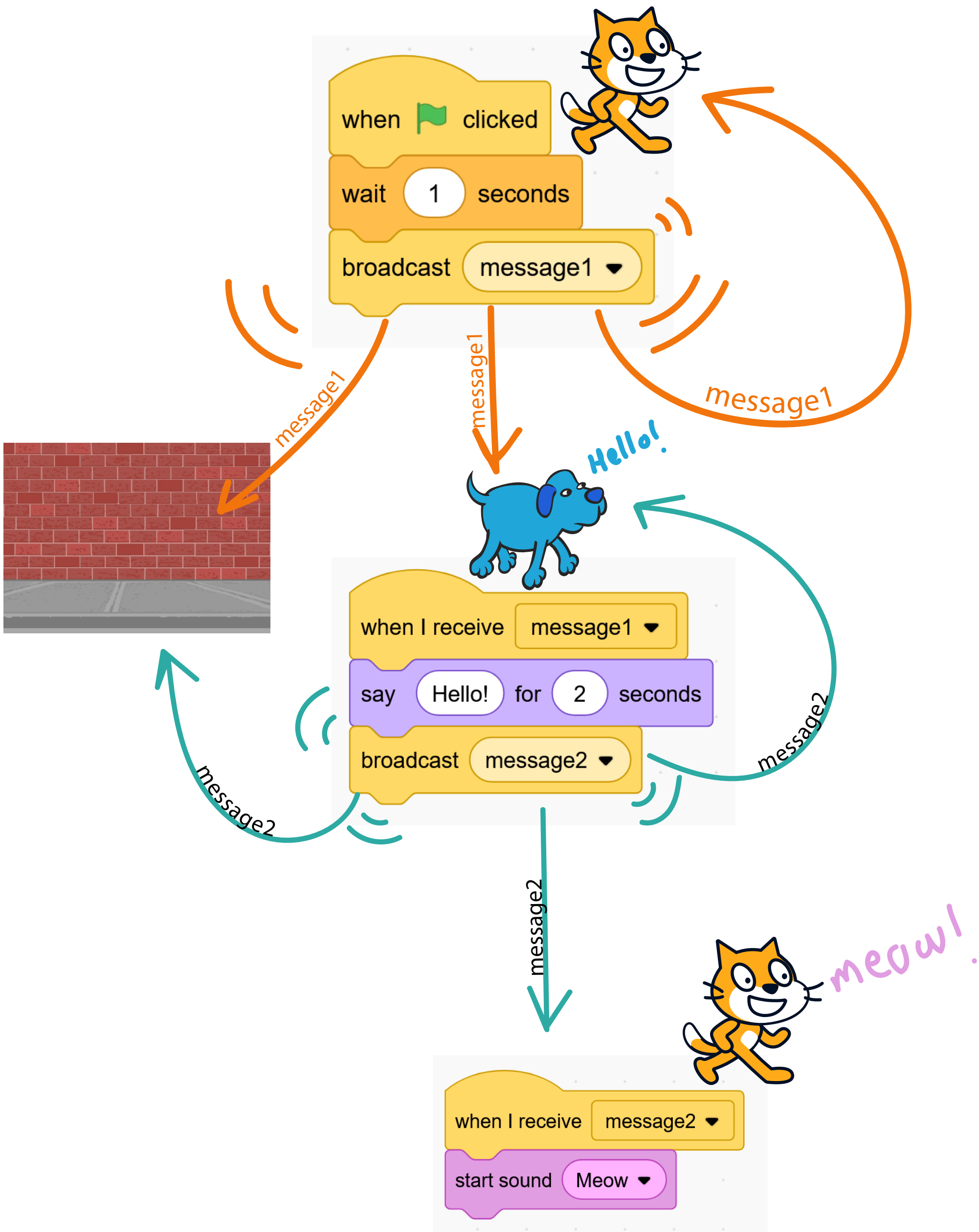
सुझाव:

प्रसारण गर्ने ब्लकले (Broadcast blocks) कसरी काम गर्छन भन्ने कुरा स्पष्ट छैन भने यो प्रोजेक्ट र चित्र हेर।



बिरालो र कुकुरको

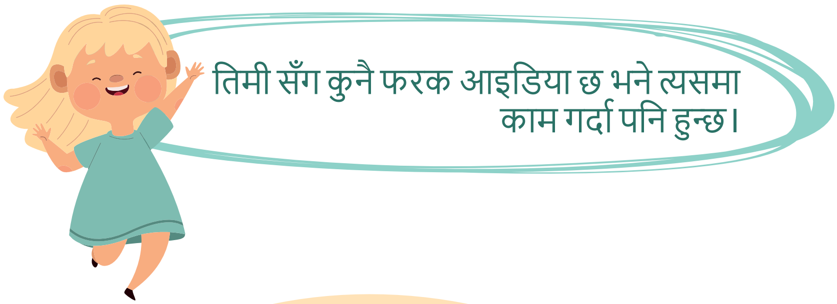
"यसरी बिरालो र कुकुरले एक अर्कासँग कसरी संवाद गर्छन्:



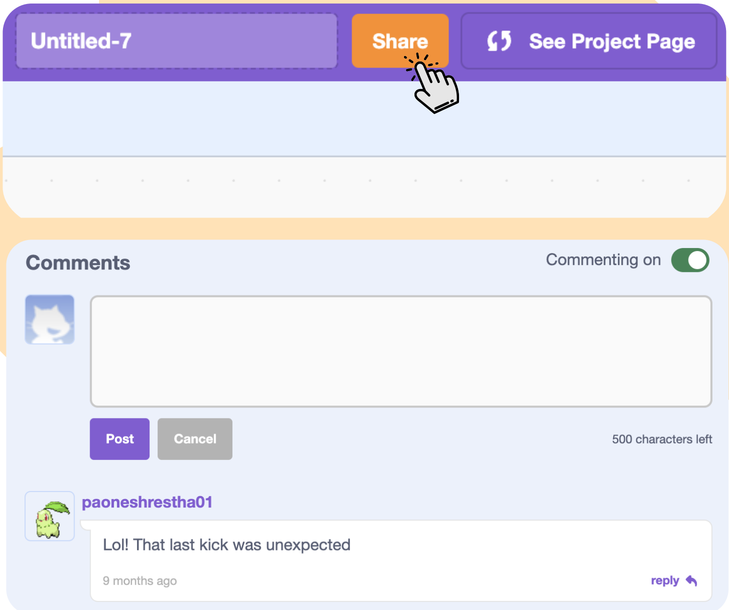
केही कथाहरु बनाऔँ

हामीलाई ब्रोडकास्ट ब्लक कसरी प्रयोग गर्ने थाहा भयो। अब लामा कथाहरू बनाउन सजिलो हुनेछ।

- A एउटी बच्चीले कुकुरलाई बोलाउँछिन्
- B सूर्य उदाउँछ र चराहरू उड्न थाल्छन्
- C एउटी केटी आफ्नो घरभित्र जान्छिन् (सुझाव: ब्याक्ड्रप परिवर्तन गर।)

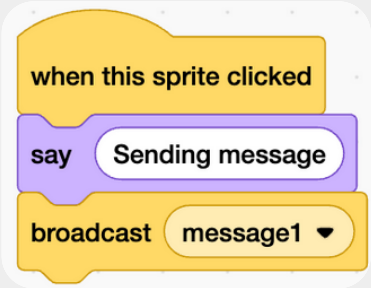


आफ्नो प्रोजेक्ट साझा गर। साथीहरुका प्रोजेक्ट चलाएर हेर र कमेन्ट गर!

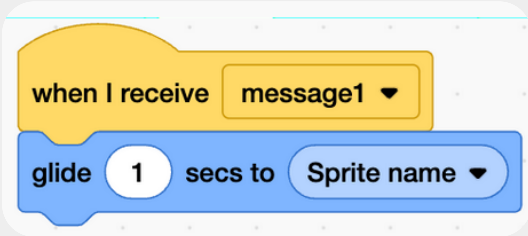


यी ब्लकहरूसँग खेल र तिनीहरूलाई आफ्नो कोडमा प्रयोग गर्दा र के हुन्छ हेर।

सन्देश प्रसारण गर

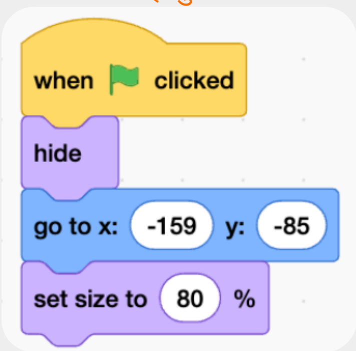


प्रसारण गरेको सन्देश प्राप्त

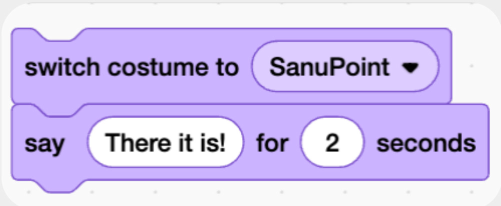


नसोचेको अंक कम्प्युटरसँग माग

प्रोजेक्टलाई शुरुवाती



बोल्दा इशारा पनि गर



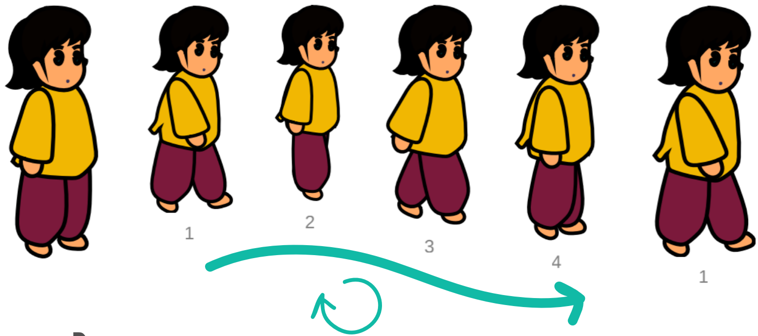
गर्नका लागी थप रमाइला कुरा

स्प्राइटलाई हिँडाउन

एउटा स्प्राइटलाई हिँडेको जस्तो देखाउन केवल ४ वटा कस्ट्युम चाहिन्छ ।

1 ➡ 2 ➡ 3 ➡ 4 🔄 ४ पछि फेरी १। यहि क्रममा कस्ट्युम बदल्दै जानु पर्छ।

हातले कतातिर देखाएका छन्, ख्याल गर्यौ?
दाहिने हात बायाँखुट्टाको बुढी औँला तिर र बायाँ हात दाहिनेखुट्टाको बुढी औँला तिर।



अनुहारको हाउभाउ

हाम्रा आँखाले भावनाहरु धेरै राम्रोसँग दर्शाउँछन्। आँखीभौँ मात्र सानो कोणले घुमाउनाले अनुहारको हाउभाउ पुरै बद्लिन्छ। तिमीले यी इमोजीहरुलाई हेरेर आफ्नो पात्रहरुको हाउभाउ बदल्न सक्छौ।

आजको पाठलाई फर्केर हेरौँ

- तिमीले गर्न प्रयास गरेको कुनै नयाँ कुरा बारे भन। अघिल्ला प्रोजेक्टहरूको तुलनामा के फरक थियो?
- यो पाठबाट तिमीले के-कस्ता नयाँ आइडिया पायौ?