

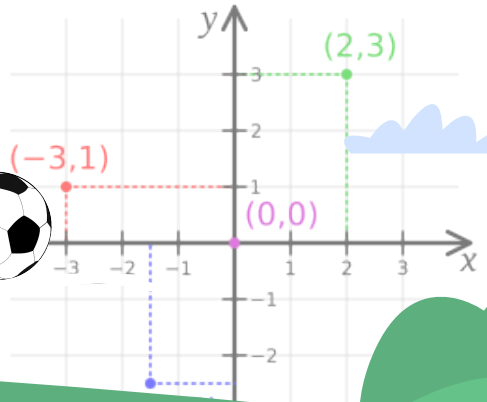
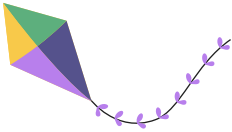
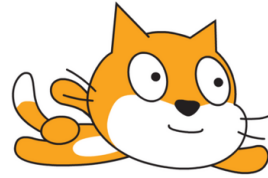
पाठ ५:

विद्यार्थी गाइड

पात्रहरूलाई चल्ने बनाऔं



यस पाठमा हामी पात्रहरूलाई चलाउन सिक्नेछौं। तिमी आफ्ना पात्रलाई नाच्न र संवाद गर्न मात्र होइन अझ रमाइला काम गराउन सक्नेछौ।



स्पाइटहरुको स्वरूप बदलौं!

आजको पाठ सुरु गर्नु अघि हामी केही स्पाइटहरुलाई बदल्ने छौं।

म बस्न चाहन्छु।

मेरो जुत्ता धेरै सानो भयो!

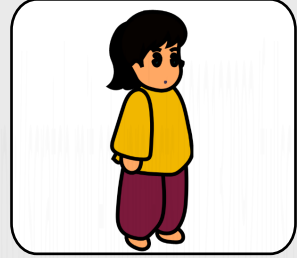
म खुशी छु। मेरो अनुहारलाई खुशी देखाउन सक्छौ? 😊



Elf



Ben



Matina



पाठका लागी तयारी गरौं

आफ्नो स्क्र्याच(Scratch) अकाउन्टमा प्रवेश गर।

1 Sign into your Scratch account.

Join Scratch

Sign in

2 Set to high contrast mode



Original

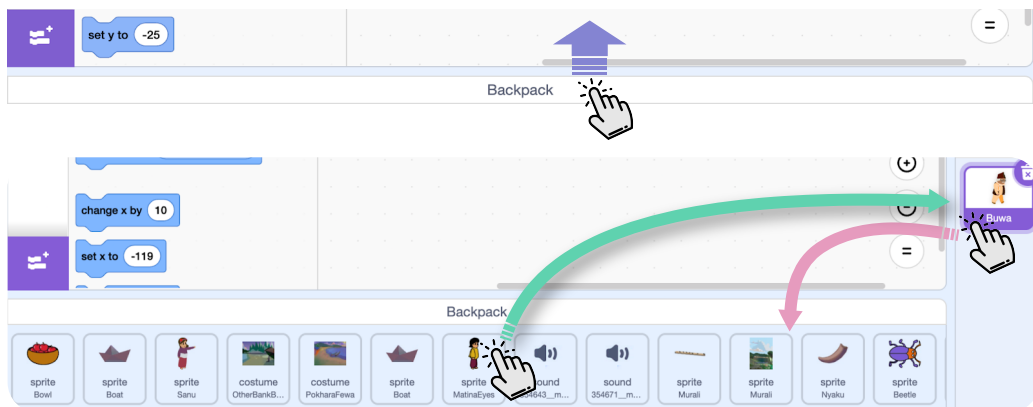


High Contrast

ब्याकप्याक चलाएर हेर



तिमीले अरु प्रोजेक्टहरुबाट स्प्राइट, ब्याकड्रप, ध्वनि र कोड लिन सक्नेछौं। यसको लागि ब्याकप्याकको प्रयोग गर।



नोट: तिमीले ब्याकप्याक साइन-इन भएपछि मात्र प्रयोग गर्न सक्छौ।

यस पाठमा हामी केही नेपाली स्प्राइट र ब्याकड्रपको प्रयोग गर्नेछौं। यस संग्रहबाट आफ्नो ब्याकप्याकमा चाहिने सामग्री लेऊ।



Manita



Sanu

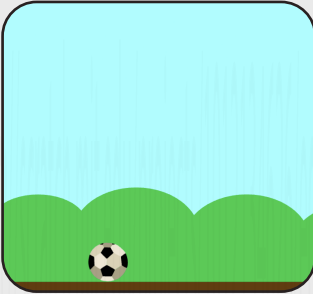


Ladhiya



केही उदाहरणहरूसँग खेलौँ

यी प्रोजेक्टहरूसँग खेल र कसरी काम गर्छन् बुझ्न खोज।



बललाई चलाउ



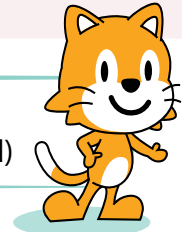
डाइनोले केरा खान्छ



माथिका प्रोजेक्टहरूलाई परिवर्तन गर। चिन्ता नलेऊ, यी बिग्रीदैन्



प्रोजेक्टलाई पहिलेको स्वरूपमा
फर्काउन पेजलाई पुनः लोड(reload)



केही पात्रहरूलाई एनिमेट गरौं।

तल दिइएका कुनै एक विषयमा सरल एनिमेशन बनाऊ।

- 1 पानीमुनी हुने कुनै घटना
- 2 मानिसहरू खेल खेलिरहेको
- 3 अन्तरिक्षमा केही चलेको



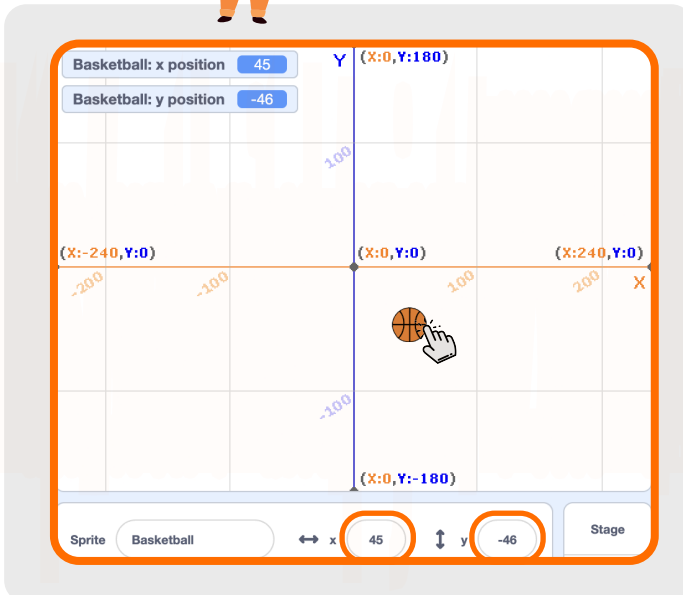
तिमी सँग कुनै फरक आइडिया छ भने त्यसमा काम गर्दा पनि हुन्छ।

केही सुझाव

के तिमी **x** र **y** अंकहरूमा अलमलिन्छौ? यो प्रोजेक्टले बुझ्नमा मद्दत गर्नेछ।



बललाई चलाउन एरो की (**Arrow keys**) हरूको प्रयोग गर।



आफ्नो प्रोजेक्टमा यी ब्लकहरु प्रयोग गरेर हेर

कुनै वस्तुसम्म जाऊ

glide secs to Sprite name ▼

random position
mouse-pointer
✓ Sprite name

कुनै स्थान सम्म जाऊ

glide secs to x: y:

कुनै दिशामा अघि बढ

point in direction 120

point in direction -60

repeat 20

move 5 steps

स्पाइटको घुम्ने तरिका मिलाऊ

set rotation style left-right ▼

✓ left-right
don't rotate
all around

स्पाइटलाई घुमाऊ

repeat 10

turn 3 degrees

repeat 10

turn 3 degrees

माथि-मुनि अथवा दाहिने-देब्रे हिँड

repeat 20

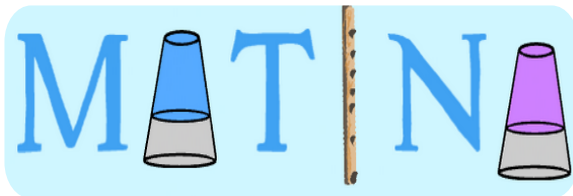
change x by 5

repeat 20

change y by 5

गर्नका लागी थप रमाइलो

अक्षर जस्ता स्प्राइटहरूको प्रयोग गरी नामहरूलाई रमाइलो तरिकाले प्रस्तुत गर।



पात्रहरूलाई चल्ने बनाऔँ



सहयोगका लागि यस प्रोजेक्टलाई



Animate a Name

एनिमेट

आजको पाठलाई फर्केर हेरौँ

- तिमीले आफ्नो प्रोजेक्टमा कुन-कुन स्प्राइटको गर्‍यो? किन तिनीहरूलाई छान्यौ?
- तिमीलाई कुन कुरा बुझ्न गाह्रो भयो? किन होला?