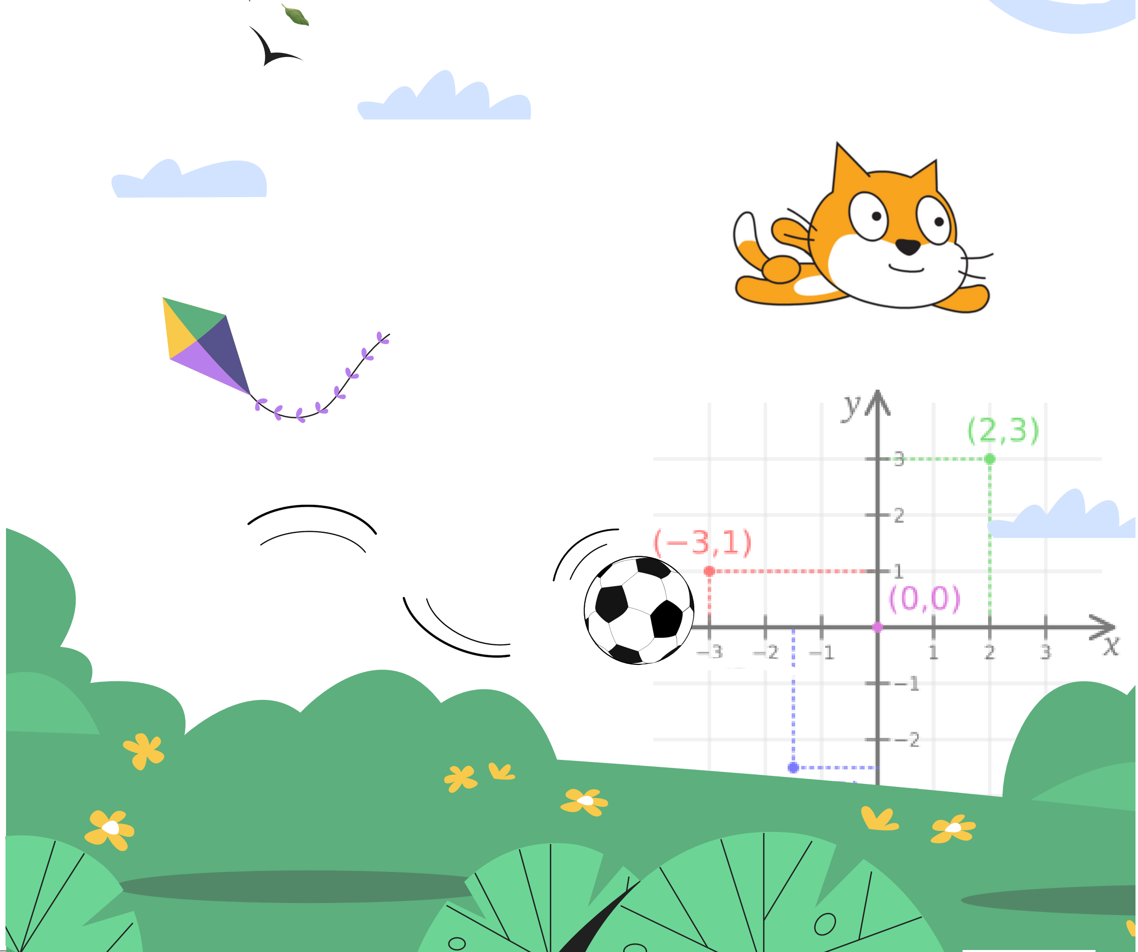
पाठ ५: पात्रहरुलाई चल्ने बनाऔँ

यस पाठमा हामी पात्रहरूलाई चलाउन सिक्नेछौं। तिमी आफ्ना पात्रलाई नाच्न र संवाद गर्न मात्र होइन अझ रमाइला काम गराउन सक्नेछौ।



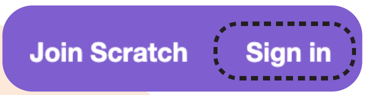
स्प्राइटहरुको स्वरूप बदलौँ !

आजको पाठ सुरु गर्नु अघि हामी केही स्प्राइटहरुलाई बदल्ने छौँ।

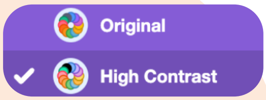
पाठका लागी तयारी गरौँ

आफ्नो स्क्रयाच(**Scratch**) अकाउन्टमा प्रवेश गर।

1. Sign into your Scratch account.

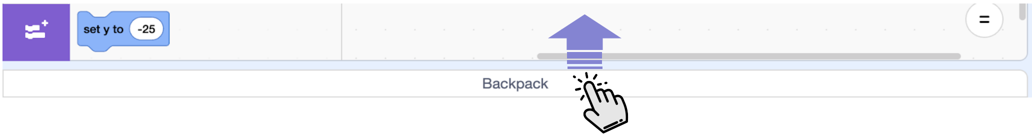


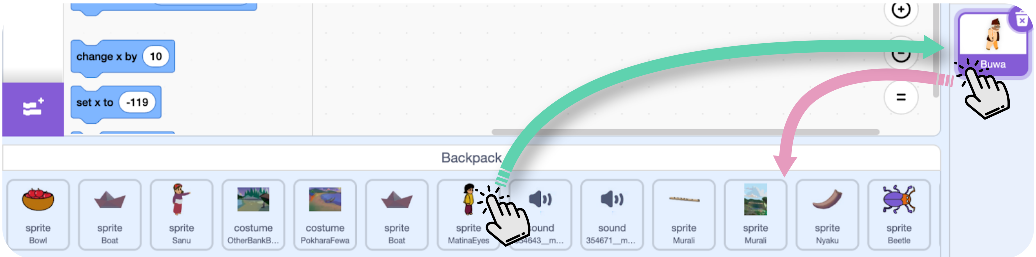
2. Set to high contrast mode



ब्याकप्याक चलाएर हेर

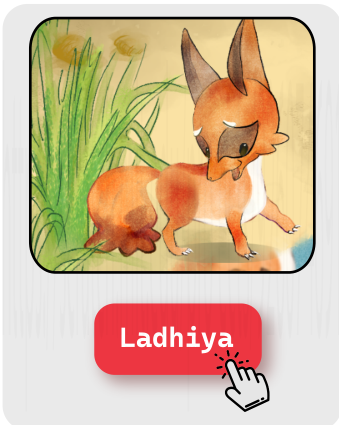
तिमीले अरु प्रोजेक्टहरूबाट स्प्राइट, ब्याकड्रप, ध्वनि र कोड लिन सक्नेछौं। यसको लागि ब्याकप्याकको प्रयोग गर।





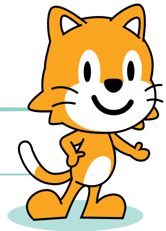
नोट: तिमीले ब्याकप्याक साइन-इन भएपछि मात्र प्रयोग गर्न सक्छौ ।

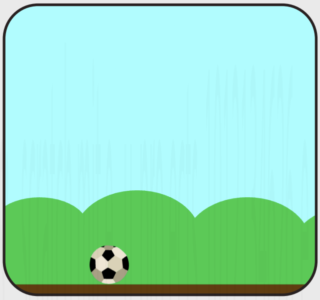
यस पाठमा हामी केही नेपाली स्प्राइट र ब्याक्ड्रपको प्रयोग गर्नेछौँ। यस संग्रहबाट आफ्नो ब्याकप्याकमा चाहिने सामग्री लेऊ।



केही उदाहरणहरूसँग खेलौँ

यी प्रोजेक्टहरूसँग खेल र कसरी काम गर्छन् बुझ्न खोज।





बललाई चलाउ

डाइनोले केरा खान्छ

माथिका प्रोजेक्टहरूलाई परिवर्तन गर। चिन्ता नलेऊ, यी बिग्रँदैनन्

प्रोजेक्टलाई पहिलेको स्वरूपमा फर्काउन पेजलाई पुन: लोड(reload)

केही पात्रहरूलाई एनिमेट गरौं।

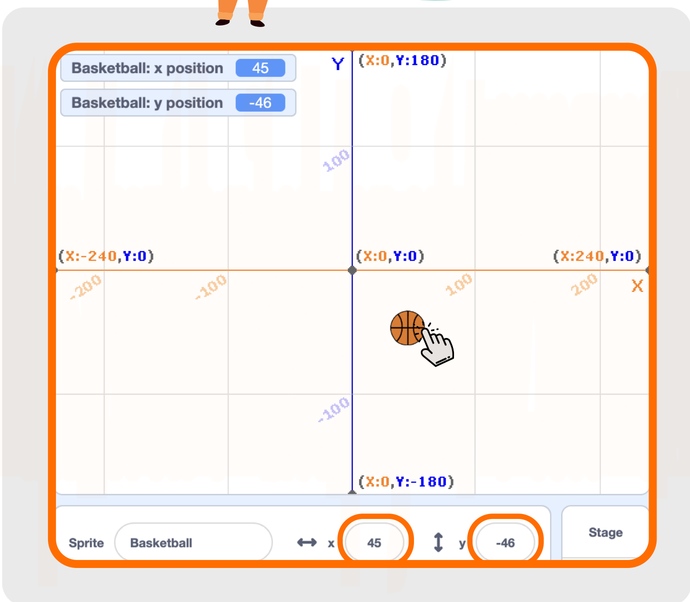
तल दिइएका कुनै एक विषयमा सरल एनिमेशन बनाऊ।

1. पानीमुनी हुने कुनै घटना
2. मानिसहरू खेल खेलिरहेको
3. अन्तरिक्षमा केही चलेको

तिमी सँग कुनै फरक आइडिया छ भने त्यसमा काम गर्दा पनि हुन्छ।

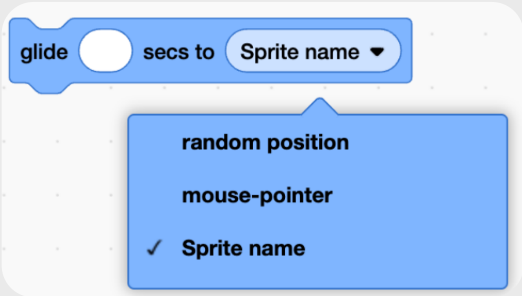
केही सुझाव

के तिमी x र y अंकहरूमा अलमलिन्छौ? यो प्रोजेक्टले बुझ्नमा मद्दत गर्नेछ।

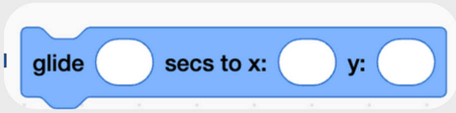


आफ्नो प्रोजेक्टमा यी ब्लकहरू प्रयोग गरेर हेर

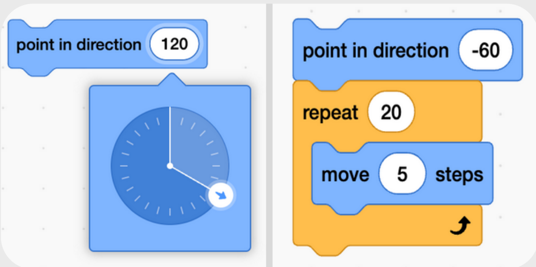
कुनै वस्तुसम्म जाऊ



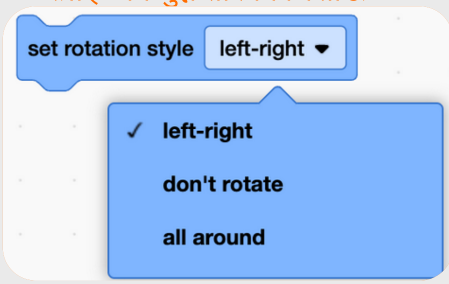
कुनै स्थान सम्म जाऊ



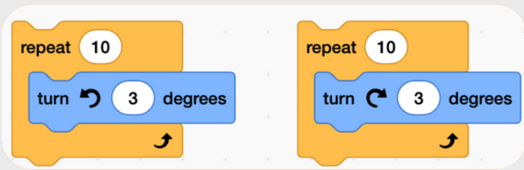
कुनै दिशामा अघि बढ



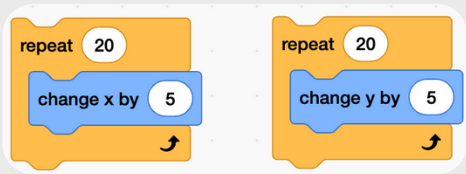
स्प्राइटको घुम्ने तरिका मिलाऊ



स्प्राइटलाई घुमाऊ

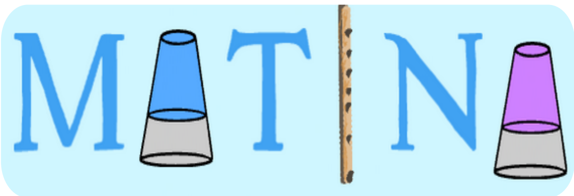


माथि-मुनि अथवा दाहिने-देब्रे हिँड

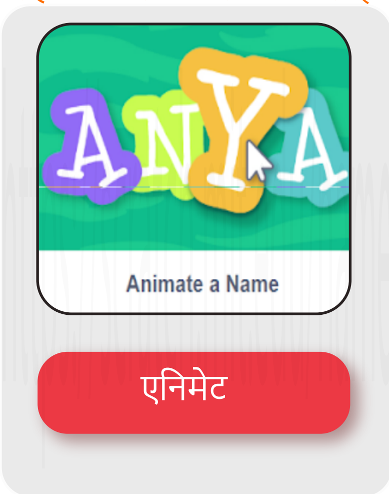


गर्नका लागी थप रमाइलो

अक्षर जस्ता स्प्राइटहरूको प्रयोग गरी नामहरूलाई रमाइलो तरिकाले प्रस्तुत गर।



सहयोगका लागि यस प्रोजेक्टलाई



आजको पाठलाई फर्केर हेरौँ

1. तिमीले आफ्नो प्रोजेक्टमा कुन-कुन स्प्राइटको गर्‍यौ? किन तिनीहरूलाई छान्यौ?t
2. तिमीलाई कुन कुरा बुझ्न गाह्रो भयो? किन होला?