पाठ ४: स्प्राइटहरूको स्वरूप

तिमीलाई कुनै स्प्राइट अलि फरक भइदिएको भए हुन्थ्यो जस्तो लाग्छ? सायद उभिएकोको सट्टा बसिरहेको भए, वा फरक रंगको कपडा र कपाल भएको भए? हामी त्यस्तो बनाउन सक्छौँ!

यस पाठमा, हामी स्प्राइटहरूको कस्ट्युम परिवर्तन गर्न सिक्छौँ।

डिबग गरेर शुरू गरौं!

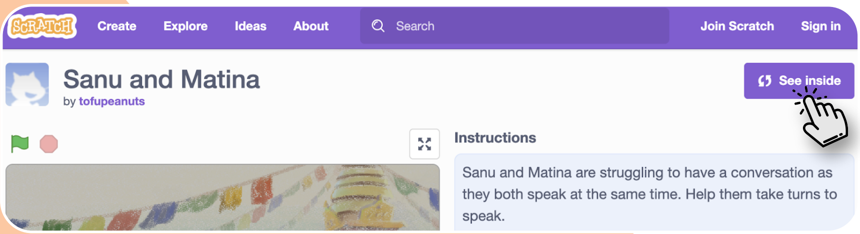
आजको पाठ पनि डिबग(debug) गरेर शुरु गरौं।

डिबग गर्नु भनेको कोडमा भएका त्रुटिलाई सच्याउनु हो।

सानु र मतिना

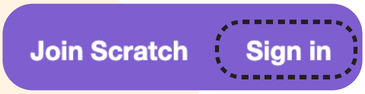
गब्लिन र स्याल

○ निर्देशनहरु पढ। प्रोजेक्टभित्र हेर्न **See inside** मा माउसले थिच।

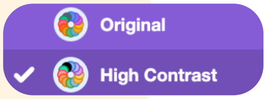


पाठका लागी तयारी गरौँ

आफ्नो स्क्र्याच अकाउन्ट(**Scratch Account**)मा प्रवेश(**Sign In**) गर



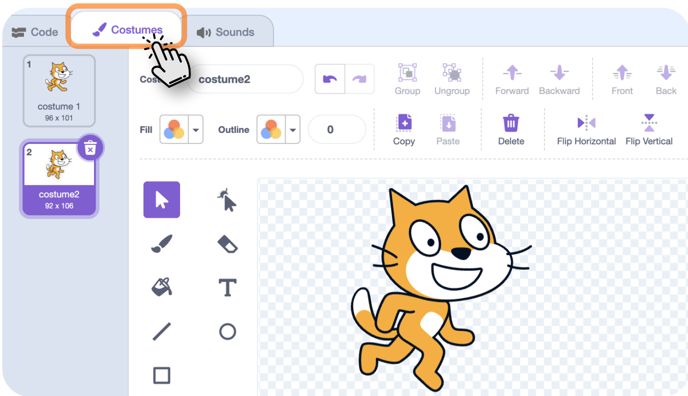
1. आफ्नो स्क्र्याच अकाउन्ट(Scratch Account)मा प्रवेश(Sign In) गर

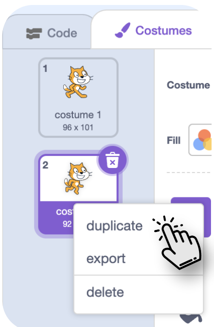


2. अधिक स्पष्टता(high contrast) भएका ब्लकको प्रयोग गर।

स्प्राइटहरूको स्वरूप बदलौँ

- कस्त्युम ट्याबभित्र भएका स्प्राइट बनाउने र बदल्ने औजारहरूको प्रयोग गर। यी औजारहरूले तिमीलाई कस्त्युमका आकार, रंग आदि परिवर्तन गर्न मदत गर्नेछन्।



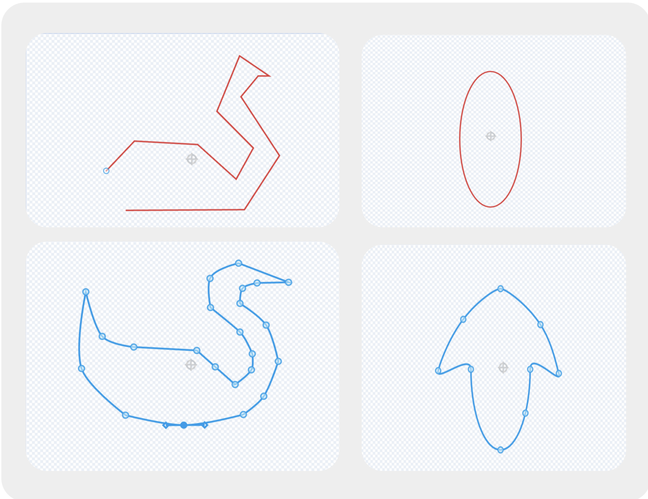


कुनै कस्त्युमलाई परिवर्तन गर्दा त्यसको नक्कली कस्त्युम बनाएर

केही रमाइला अभ्यास गरौँ

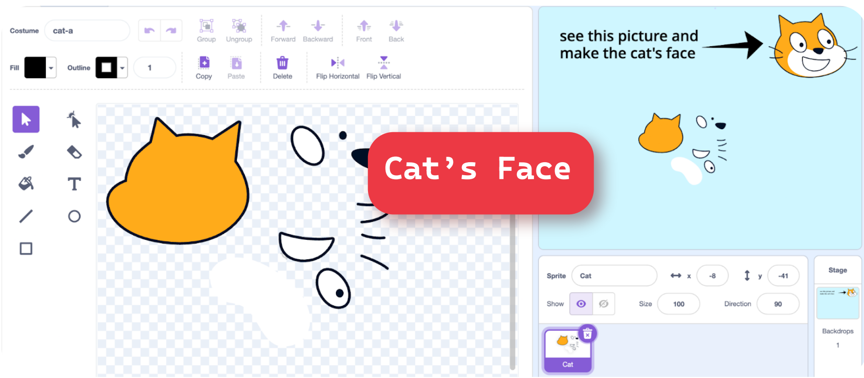
तल लिंक गरिएका परियोजनाहरूलाई पुनःमिश्रण गर्नुहोस् र चुनौतीहरू पूरा गर्नुहोस्। Remix

1 रेखा, आयत वा वृत्तको प्रयोग गरेर एउटा सरल आकार बनाऊ। अनि त्यस आकारलाई चाहेजस्तो रुप देऊ।

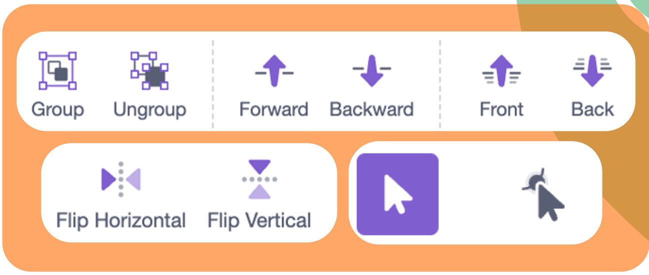


✨सझाव:
प्रयोग गरेर एउटा सामान्य आकृति बनाऊ र प्रयोग गरेर चाहे जस्तो आकार देऊ।

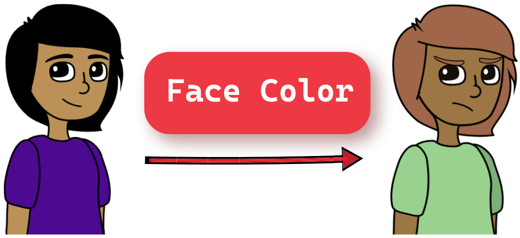
2 मेरा नाक, आँखा, मुख आदि लाई ठाउँमा राखेर मेरो अनुहारलाई मिलाउ।

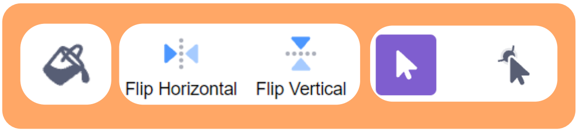


केही सुझाव:
यो अभ्यास पुरा गर्न यी औजारहरुको प्रयोग गरौँ।

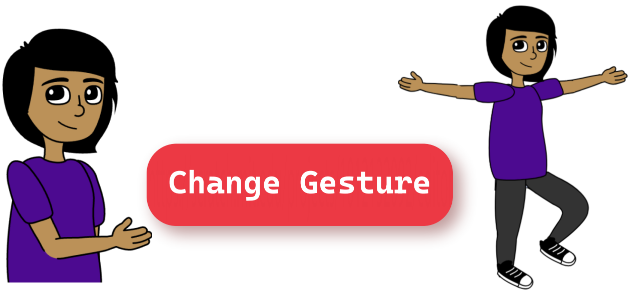


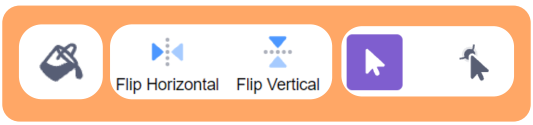
3 मेरा कपाल, लुगा, र त्वचाको रंग परिवर्तन गर। मेरो अनुहारलाई रिसाएको जस्तो बनाऊ।



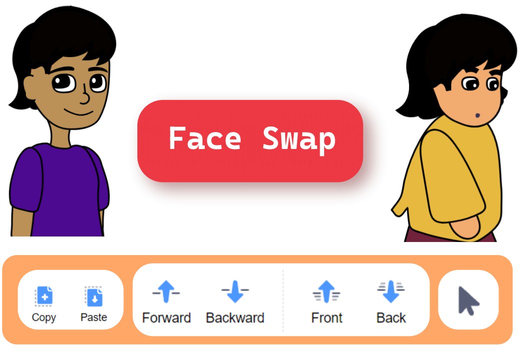


4 मेरा हात-खुट्टा चलाएर मेरो हाउभाउ परिवर्तन गर।

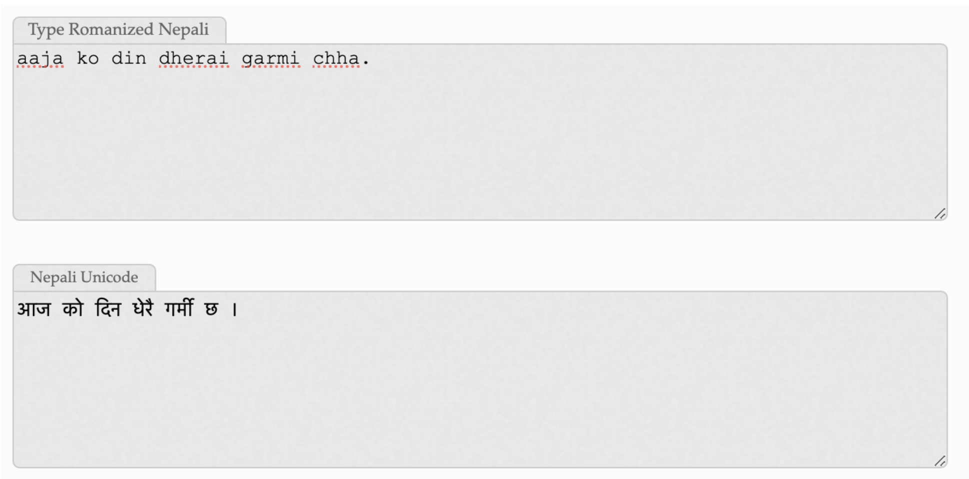




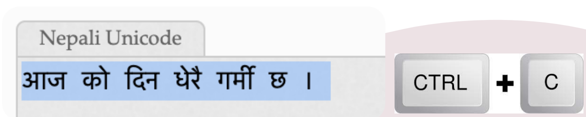
5 मतिनाको कपाल ड्यानीलाई देऊ र ड्यानीका आँखा मतिनालाई देऊ।



पात्रहरुलाई नेपालीमा कुरा गराऊ। Click here



नेपालीमा लेखिएका कुरालाई स्क्र्याचमा राख र तिम्रा स्प्राइटलाई बोल्न लगाऊ।



गर्नका लागी थप रमाइला कुरा

✨ आफ्नो प्रोजेक्ट साझा गर। साथीहरुका प्रोजेक्ट चलाएर हेर र कमेन्ट गर!

आजको पाठलाई फर्केर हेरौँ

1. आजको पाठतिमीलाई कस्तो लाग्यो? अघिल्लो पाठभन्दा के फरक थियो?
2. अबा तिमी कस्ता स्प्राइटहरू बनाउन चाहन्छौ?