पाठ २:
पात्रहरुलाई नाच्न लगाऔँ

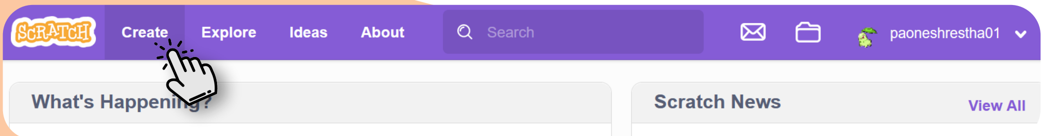
पाठका लागी तयारी गरौँ

SIGN IN

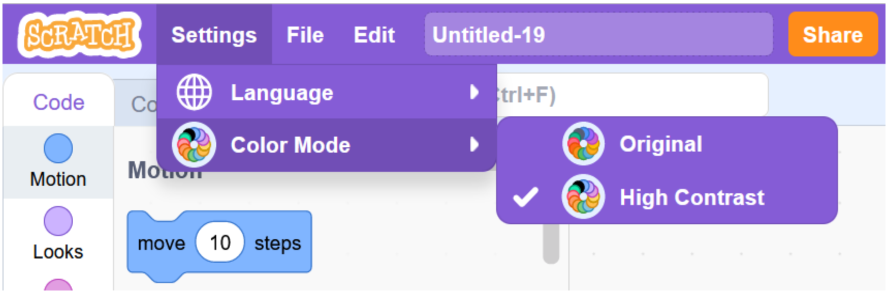
स्क्र्याच अकाउन्ट(**Scratch Account**)मा प्रवेश(**Sign In**) गर

1. तिम्रो स्क्र्याच अकाउन्टको युजरनेम(username) र पासवर्ड(password) शिक्षकले दिनुहुन्छ। तिनको प्रयोग गरेर आफ्नो अकाउन्टमा प्रवेश गर।

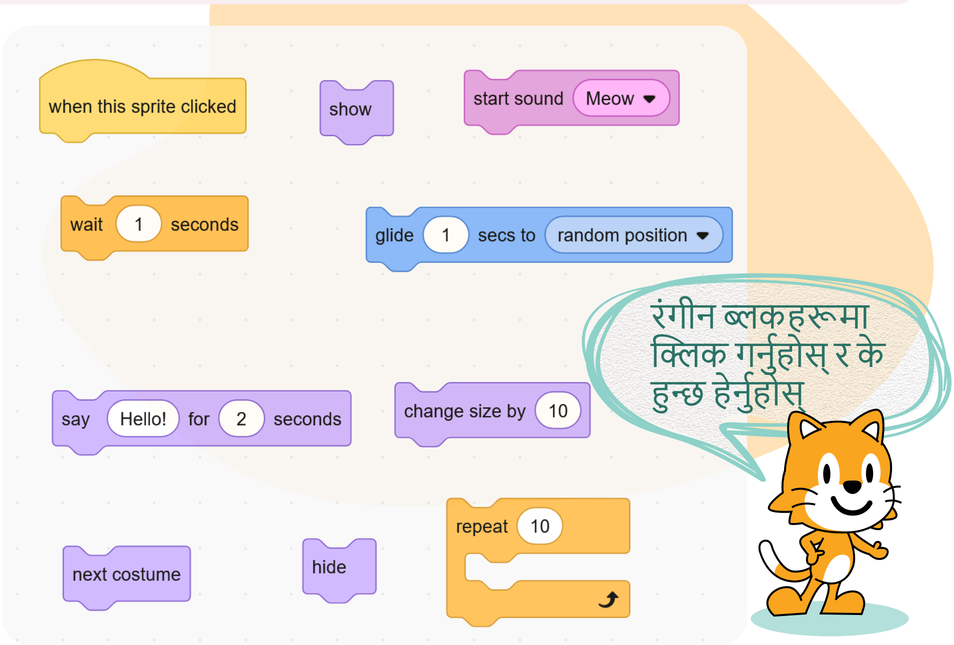
ख्याल गर! आफ्नो अकाउन्टको युजरनेम(username) र पासवर्ड(password) नबिर्सनु। आफ्नो पासवर्ड कसैलाई नभन्नु नि!



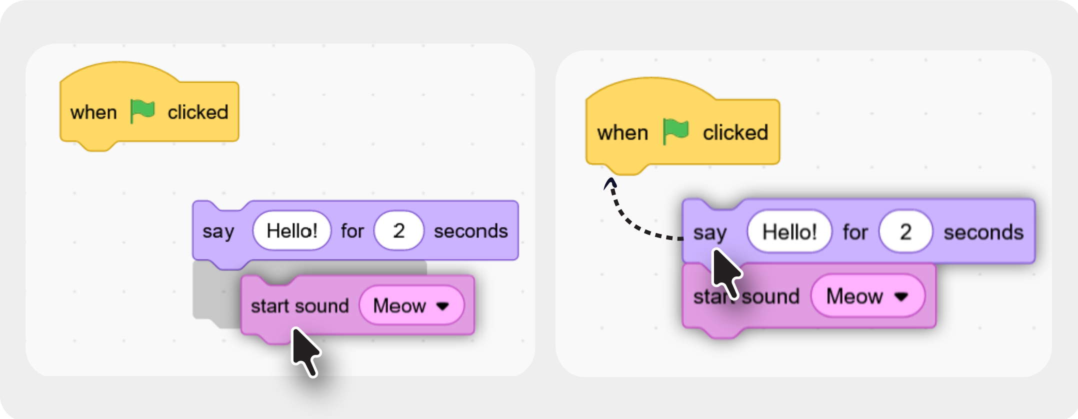
तिमीलाई ब्लक(block)मा लेखिएका सेता अक्षर हेर्न गाह्रो भए अधिक स्पष्टता(high contrast) भएका ब्लकको प्रयोग गर।



यी रंगीन ब्लकहरूमा माउसले थिचेर हेर के हुँदोरहेछ।



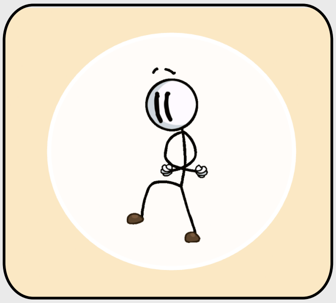
3 केही ब्लकहरूलाई यहाँ तान र एकअर्काको नजिक ल्याऊ। के हुँदोरहेछ?



केही उदाहरणहरूसँग खेलेर हेरौँ

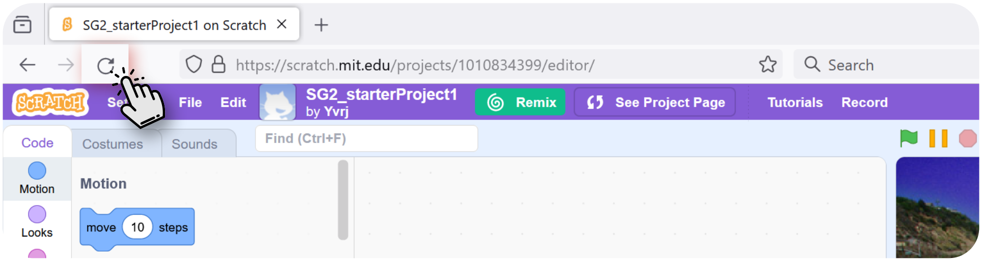
उदाहरणका रूपमा तल दिइएका प्रोजेक्टका नाच्ने स्प्राइटहरूसँग खेलेर हेर। यिनीहरुमा परिवर्तन गरेर हेर।

Asmita's Dance



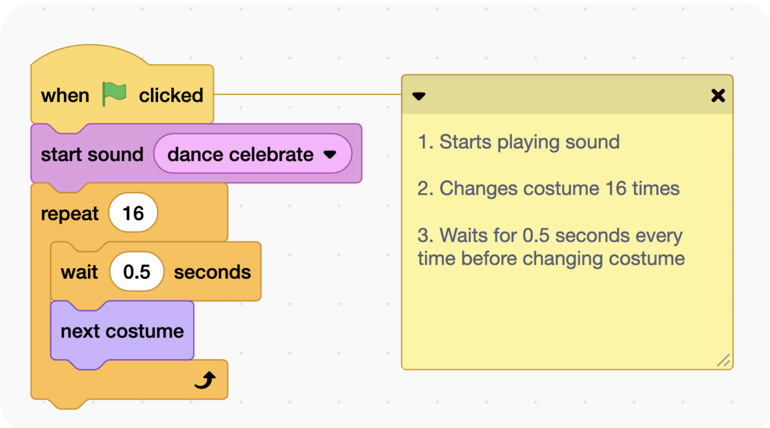
Stickman's Dance

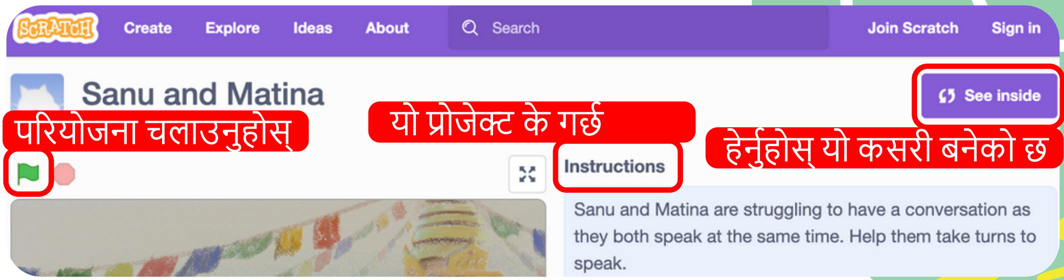
प्रोजेक्टलाई पहिलेको स्वरूपमा फर्काउन पेजलाई पुन: लोड(**reload**) गर।



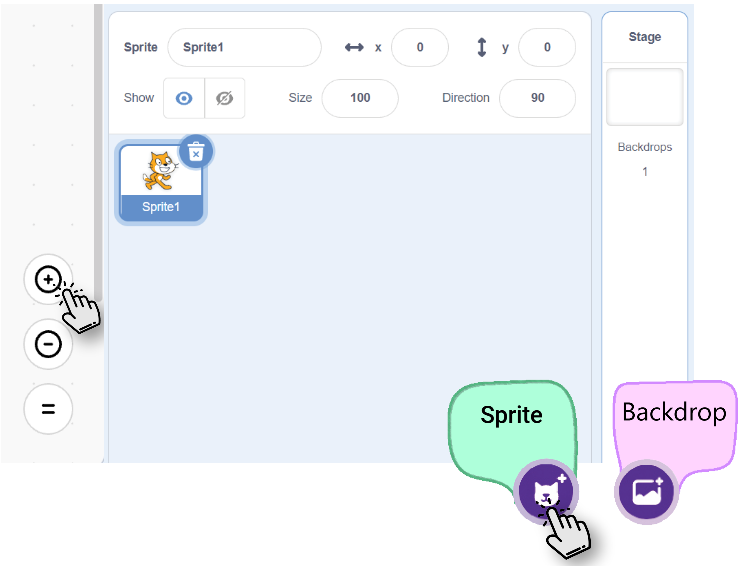
स्प्राइट वा ब्याकड्रपलाई दिइने निर्देशनलाई कोड(**code**) भनिन्छ। ब्लकहरू जोडेर कोड बन्छ।

त्यो पहेँलो नोटमा लेखिएका कुरालाई कमेन्ट(**comment**) भनिन्छ। यसले अरूलाई तिम्रो कोड बुझ्न मदत गर्छ तर प्रोजेक्टमा केही पनि फरक पार्दैन।





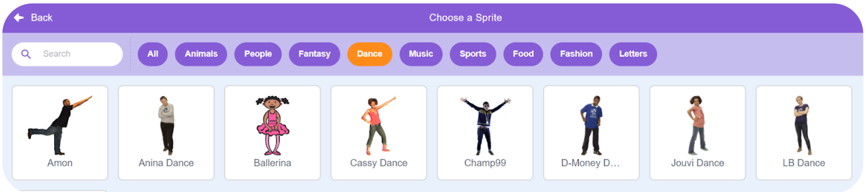
ब्लक तथा कमेन्टलाई ठूलो देखाउन ⊕ संकेत भएको बटनमा माउसले थिच। ⊖ भएको बटनले सानो देखाउँछ।



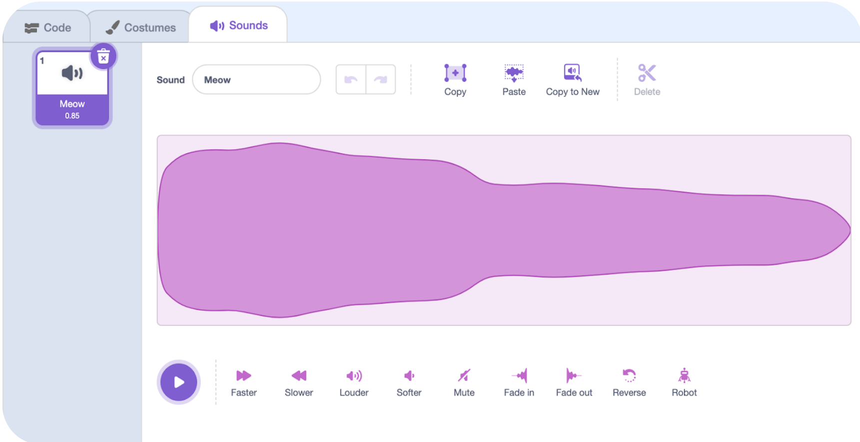
केही स्प्राइटलाई नाच्न सिकाऔँ

1 एउटा नाच्ने स्प्राइट र उपयुक्त ब्याकड्रप छान।

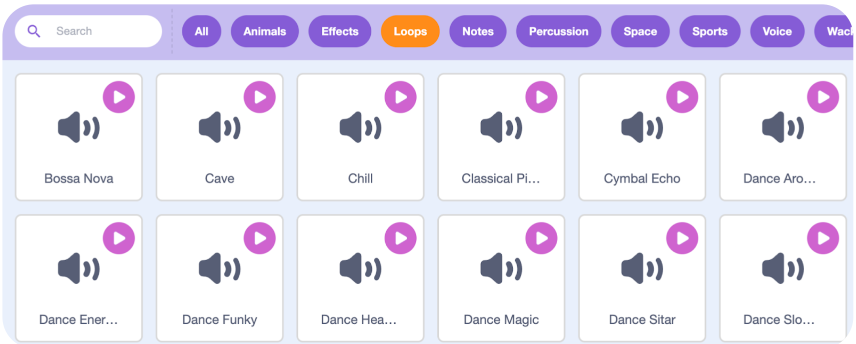
2 नाच्ने स्प्राइट **Dance** समूह भित्र हुन्छन।



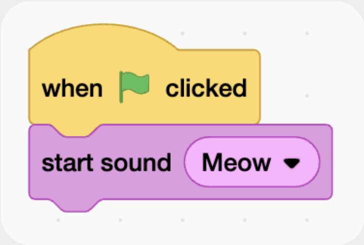
3 कम्प्युटरमा स्पिकर छ भने नृत्यमा संगीत पनि जोड्न सकिन्छ।



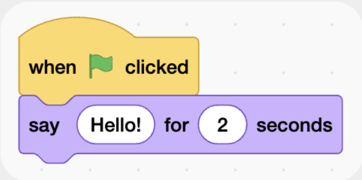
4 नृत्यका लागी संगीत **Loops** समूह भित्र हुन्छन।



तिम्रा स्प्राइटसँग यी ब्लकहरू प्रयोग गरेर हेर।



आवाज निकाल!

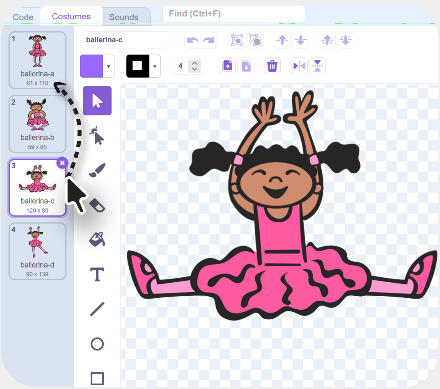


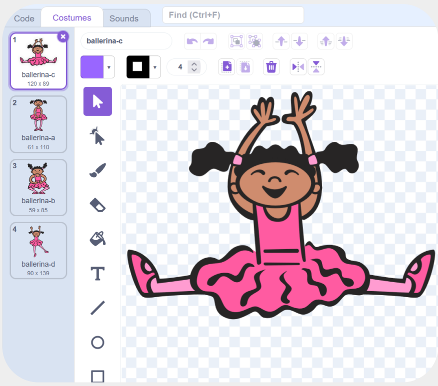
नृत्यका कुनै दुई

केही भन!

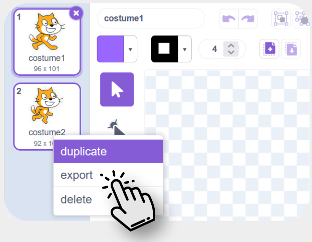
यी सुझावहरूले तिम्रो काम सजिलो बनाउनेछन्:

नृत्यको क्रम परिवर्तन गर्न कस्ट्युमहरूलाई माथि वा तल सार।



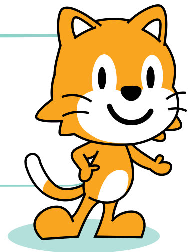


एक-एक गरी ब्लकहरू तान्न समय लाग्न सक्छ। ब्लकहरूलाई डुप्लिकेट(Duplicate) गर्दा छिटो हुन्छ।



आफ्नो प्रोजेक्टलाई सेभ गरी रहनु

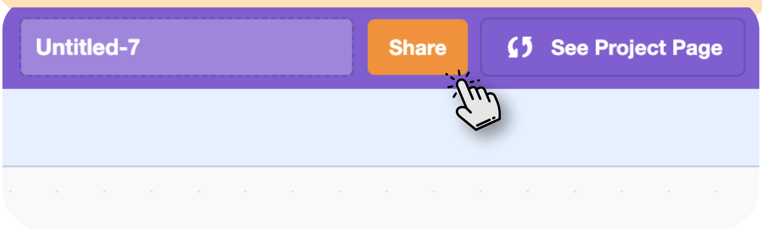
- ☑ साइन इन गरेका छौ भने सेभ नाउ बटनमा माउसले थिच।
- ☑ इन्टरनेट बिना काम गर्दै छौ भने फाइलमा थिचेर कम्प्युटरमा कम्प्युटरमा सेभ गर।



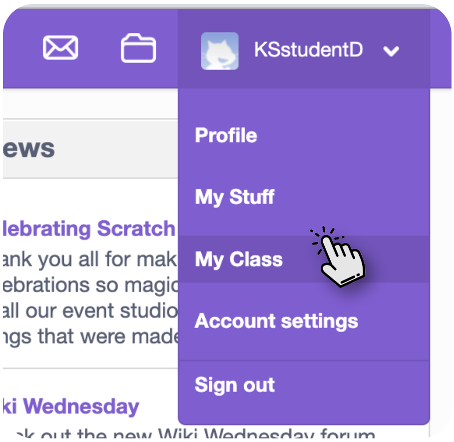
गर्नका लागी थप रमाइला कुरा

तिमीले आफ्नो प्रोजेक्ट सक्यौ? त्यो प्रोजेक्टलाई आफ्ना साथीहरूसँग

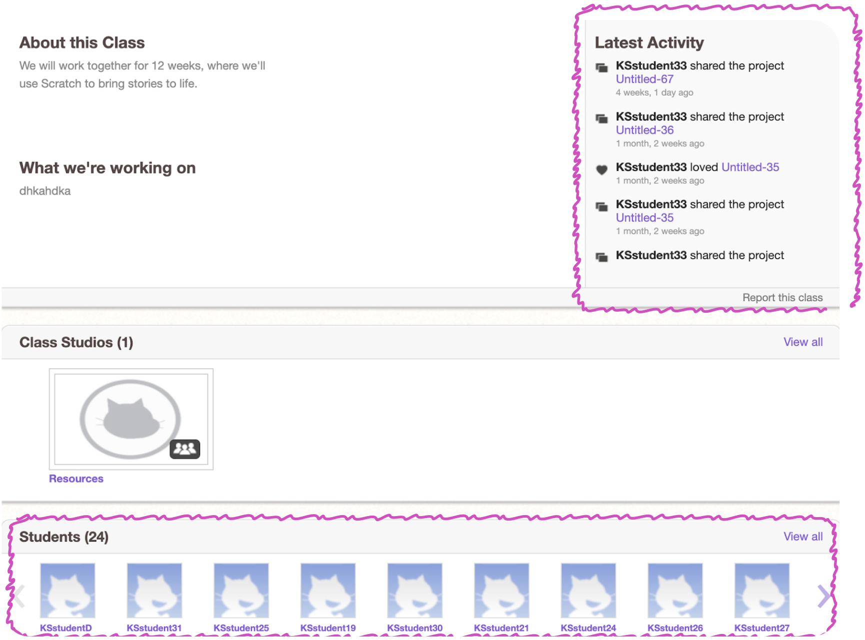
पहिले आफ्नो प्रोजेक्टलाई एउटा नाम देऊ। त्यसपछि शेयर **Share** बटनमा माउसले थिच। अब अरूले तिम्रो प्रोजेक्ट स्क्र्याचमा खोज्न र हेर्न सक्छन्।



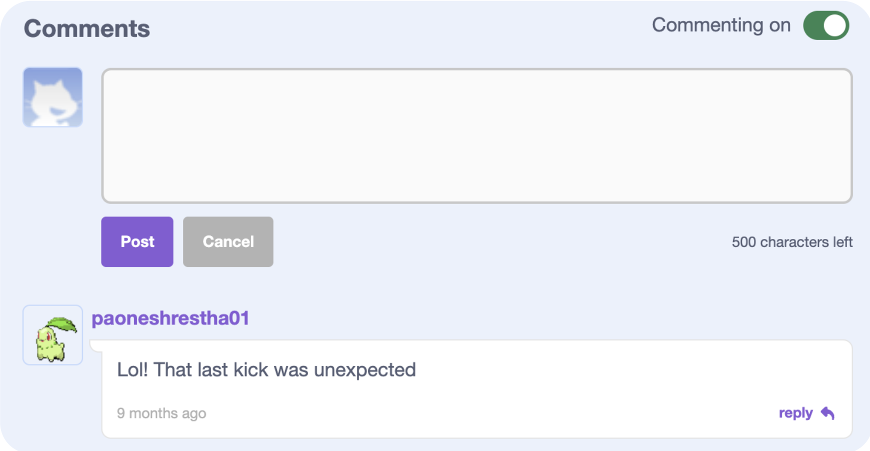
3 तिम्रो स्क्र्याच कक्षाको पेजमा जाऊ र साथीहरूका प्रोजेक्टहरू चलाएर हेर। ती कसरी बनेका रहेछन्, हेरेर बुझ्न प्रयास गर।



3 तिम्रो स्क्र्याच कक्षाको पेजमा साथीहरूका प्रोजेक्टहरू देखिने छ।



3. उनीहरूको प्रोजेक्ट पेजमा कमेन्ट(comment) गर। तिमीलाई मनपरेका कुरा लेख्न सक्छौ, वा केही सुझाव दिन सक्छौ। कमेन्ट गर्दा नम्र र सहयोगी हुन नभुल्नु!



आजको पाठलाई फर्केर हेरौँ

- **आजको पाठमा के कुरा सोचे भन्दा फरक थियो? किन?**
- **switch costume to costume2 कसरी next costume block भन्दा फरक छ?**